



**Schweizermeisterschaften 2026 in Scuol GR**  
**Startliste Mannschaft Damen DUO (KORRIGIERTE STARTLISTE 02.01.2026)**  
**Samstag 24. Januar 2026**

St.Nr.	Verein
1	SpG Zweisimmen-Obersaxen
2	ES Sur En
3	ESC Zollikon-Küschnacht
4	ESC Soorsischliifer
5	HC Ambri-Piotta Stocksport
6	ESC Worb
7	ESC Frauenfeld
8	ESC Solothurn
9	ESC am Bachtel

8er Schlüssel (mit Pause)

**Modus für Finals piele**

Austragung der Finals piele für Damen-DUO im „Page-Play-Off-System“. Die Anspielwahl in den Finals pielen hat die aus der Vorrunde besser platzierte Mannschaft (= niedrigere Startnummer).

**Spielmodus**

Die Page Play-Offs

➤ Ausscheidung	Gruppen 2er gegen Gruppen 2er.	Verlierer Rang 4
➤ Qualifikation 1	Gruppen 1er gegen Gruppen 1er	Sieger direkt im Final
➤ Qualifikation 2	Sieger Ausscheidung gegen Verlierer Qualifikation 1	Verlierer Rang 3
➤ Final	Sieger Qualifikation 1 gegen Sieger Qualifikation 2	Sieger Meister / Verlierer 2 Rang

Das Ausscheidungsspiel und die Qualifikationsspiele 1 und 2 werden nur in einem Spiel ausgetragen (6 Kehren)

Das Finals piele in „Best of Three“ ausgespielt (à 6 Kehren). Gewinner ist die Mannschaft die 4 Spielpunkte hat.

**Beispiel 1:**

Spiel 1 > Mannschaft A gegen Mannschaft B 4 : 3      Mannschaft A 2 Punkte  
Spiel 2 > Mannschaft A gegen Mannschaft B 3 : 3      Mannschaft A 1 Punkt Mannschaft B 1 Punkt  
Spiel 3 > Mannschaft A gegen Mannschaft B 5 : 4      Mannschaft A 2 Punkte

**Spielstand 5 : 1 Sieger Mannschaft A**

**Beispiel 2:**

Spiel 1 > Mannschaft A gegen Mannschaft B 4 : 3      Mannschaft A 2 Punkte  
Spiel 2 > Mannschaft A gegen Mannschaft B 7 : 3      Mannschaft A 2 Punkte

**Spielstand 4 : 0 Sieger Mannschaft A**

**Beispiel 3:**

Spiel 1 > Mannschaft A gegen Mannschaft B 4 : 3      Mannschaft A 2 Punkte  
Spiel 2 > Mannschaft A gegen Mannschaft B 3 : 3      Mannschaft A 1 Punkt Mannschaft B 1 Punkt  
Spiel 3 > Mannschaft A gegen Mannschaft B 1 : 4      Mannschaft B 2 Punkte

Spielstand 3 : 3 es geht in die Verlängerung Mannschaft A gegen Mannschaft B 28 : 24 (Ergebnis Ringmassen)

**Spielstand 4 : 3 Sieger Mannschaft A**

Bei unentschiedenem Spielstand nach den drei Spielen geht dieses mit einer Verlängerung weiter.

Dabei wird je 1 Versuch der 2/4 SpielerInnen abwechselnd auf die eingezeichneten mittleren Zielringe ausgeführt (Analao IER Regel 403). Die Gesamtsumme der erreichten Punkte aller 4 SpielerInnen einer Mannschaft entscheiden über den Sieg – bei Gleichheit spielen jeweils nur 1 SpielerIn (nacheinander frei wählbar) um den Sieg bis dieser feststeht. IER Regel 402 und 455 gelten dabei voll inhaltlich!