



Schweizermeisterschaften 2026 in Scuol GR
Startliste Mannschaft Damen DUO (KORRIGIERTE STARTLISTE 02.01.2026)
Samstag 24. Januar 2026

St.Nr.	Verein
1	SpG Zweisimmen-Obersaxen
2	ES Sur En
3	ESC Zollikon-Küsnacht
4	ESC Soorsischliifer
5	HC Ambri-Piotta Stocksport
6	ESC Worb
7	ESC Frauenfeld
8	ESC Solothurn
9	ESC am Bachtel

8er Schlüssel (mit Pause)

Modus für Finalsspiele

Austragung der Finalsspiele für Damen-DUO im „Page-Play-Off-System“.

Die **Anspielwahl** in den Finalspielen hat die aus der Vorrunde besser platzierte Mannschaft (= niedrigere Startnummer).

Spielmodus

Die Page Play-Offs

- Ausscheidung Gruppen 2er gegen Gruppen 2er. Verlierer Rang 4
- Qualifikation 1 Gruppen 1er gegen Gruppen 1er. Sieger direkt im Final
- Qualifikation 2 Sieger Ausscheidung gegen Verlierer Qualifikation 1. Verlierer Rang 3
- Final Sieger Qualifikation 1 gegen Sieger Qualifikation 2. Sieger Meister / Verlierer 2 Rang

Das Ausscheidungsspiel und die Qualifikationsspiele 1 und 2 werden nur in einem Spiel ausgetragen (6 Kehlen)

Das Finalspiel in „Best of Three“ ausgespielt (à 6 Kehlen). Gewinner ist die Mannschaft die 4 Spielpunkte hat.

Beispiel 1:

Spiel 1 > Mannschaft A gegen Mannschaft B 4 : 3 Mannschaft A 2 Punkte
Spiel 2 > Mannschaft A gegen Mannschaft B 3 : 3 Mannschaft A 1 Punkt Mannschaft B 1 Punkt
Spiel 3 > Mannschaft A gegen Mannschaft B 5 : 4 Mannschaft A 2 Punkte

Spielstand 5 : 1 Sieger Mannschaft A

Beispiel 2:

Spiel 1 > Mannschaft A gegen Mannschaft B 4 : 3 Mannschaft A 2 Punkte
Spiel 2 > Mannschaft A gegen Mannschaft B 7 : 3 Mannschaft A 2 Punkte

Spielstand 4 : 0 Sieger Mannschaft A

Beispiel 3:

Spiel 1 > Mannschaft A gegen Mannschaft B 4 : 3 Mannschaft A 2 Punkte
Spiel 2 > Mannschaft A gegen Mannschaft B 3 : 3 Mannschaft A 1 Punkt Mannschaft B 1 Punkt
Spiel 3 > Mannschaft A gegen Mannschaft B 1 : 4 Mannschaft B 2 Punkte
Spielstand 3 : 3 es geht in die Verlängerung Mannschaft A gegen Mannschaft B 28 : 24 (Ergebnis Ringmassen)

Spielstand 4 : 3 Sieger Mannschaft A

Bei unentschiedenem Spielstand nach den drei Spielen geht dieses mit einer Verlängerung weiter.

Dabei wird je 1 Versuch der 2/4 SpielerInnen abwechselnd auf die eingezeichneten mittleren Zielringe ausgeführt (Analog IER Regel 403). Die Gesamtsumme der erreichten Punkte aller 4 SpielerInnen einer Mannschaft entscheiden über den Sieg – bei Gleichheit spielen jeweils nur 1 SpielerIn (nacheinander frei wählbar) um den Sieg bis dieser feststeht. IER Regel 402 und 455 gelten dabei voll inhaltlich!