

**Schweizermeisterschaften 2026 in Scoul  
Startliste Mannschaft Herren****Samstag 24. Januar 2026****Vorrunde / 4 Gruppen à 5 Mannschaften**

<b>Gruppe Blau</b>	<b>Rang 1,8,9,16,20</b>		<b>Gruppe Gelb</b>	<b>Rang 4,5,12,13,17</b>
Start Nr.			Start Nr.	
1	ESC am Bachtel 1 (1)		1	ESC Soorsischliifer 1 (4)
2	ESC Solothurn 2 (8)		2	ES Sur En 1 (5)
3	ESC Solothurn 1 (9)		3	ESC am Bachtel 2 (12)
4	ESC Brännli-Hasle-Rüegsau (16)		4	ESC Thierachern (13)
5	ES Obersaxen (20)		5	<b>St. Moritz 2 (17)</b>
<b>Gruppe Rot</b>	<b>Rang 2,7,10,15,19</b>		<b>Gruppe Grün</b>	<b>Rang 3,6,11,14,18</b>
Start Nr.			Start Nr.	
1	HC Ambri-Piotta Stocksport (2)		1	ESC Zweisimmen-Rbg. 1 (3)
2	ESC Rigi (7)		2	ESC Soorsischliifer 2 (6)
3	ESC Zollikon-Küsnacht (10)		3	ES Sur En 2 (11)
4	ESC Zweisimmen-Rbg. 2 (15)		4	ESC Worb (14)
5	ESC Frauenfeld (19)		5	ESC St. Moritz 1 (18)
Start Nr.	<b>Finalrunde Gruppe A</b>		Start Nr.	<b>Finalrunde Gruppe B</b>
1	<b>1. Rang Blau</b>		1	<b>1. Rang Rot</b>
2	<b>1. Rang Gelb</b>		2	<b>1. Rang Grün</b>
3	<b>2. Rang Blau</b>		3	<b>2. Rang Rot</b>
4	<b>2. Rang Gelb</b>		4	<b>2. Rang Grün</b>
5	<b>3. Rang Rot</b>		5	<b>3. Rang Blau</b>
6	<b>3. Rang Grün</b>		6	<b>3. Rang Gelb</b>
	<b>Platzierungsrunde</b>			
Start Nr.				
1	<b>4. Rang Blau</b>			
2	<b>5. Rang Blau</b>			
3	<b>4. Rang Rot</b>			
4	<b>5. Rang Rot</b>			
5	<b>4. Rang Grün</b>			
6	<b>5. Rang Grün</b>			
7	<b>4. Rang Gelb</b>			
8	<b>5. Rang Gelb</b>			

**Spielmodus**

## Phase 1:

20 Mannschaften werden in 4 Gruppen aufgeteilt zu 5 Mannschaften.

Jede Mannschaft hat vier Spiele.

Die ersten drei Mannschaften jeder Gruppe qualifizieren sich für die Finalrunde.

Die restlichen Mannschaften spielen eine Platzierungsrunde.

Phase 2: (6er Schlüssel ohne Pause)

**Finalrunde** wird in zwei Gruppen A und B aufgeteilt zu 6 Mannschaften.

Jede Mannschaft hat 5 Spiele. Die Punkte aus der Vorrunde werden nicht mitgenommen.

Phase 2: (8er Schlüssel ohne Pause)

**Platzierungsrunde** wird in einer Gruppe zu 8 Mannschaften gespielt.

Jede Mannschaft hat 7 Spiele. Die Punkte aus der Vorrunde werden nicht mitgenommen.

### Modus für Finalsspiele

Austragung der Finalsspiele für Herren im „Page-Play-Off-System“.

Die **Anspielwahl** in den Finalspielen hat die aus der Vorrunde besser platzierte Mannschaft (= niedrigere Startnummer).

### Spielmodus

Die Page Play-Offs

- |                   |   |                                   |
|-------------------|---|-----------------------------------|
| ➤ Ausscheidung    | Gruppen 2er gegen Gruppen 2er.                      | Verlierer Rang 4                  |
| ➤ Qualifikation 1 | Gruppen 1er gegen Gruppen 1er                       | Sieger direkt im Final            |
| ➤ Qualifikation 2 | Sieger Ausscheidung gegen Verlierer Qualifikation 1 | Verlierer Rang 3                  |
| ➤ Final           | Sieger Qualifikation 1 gegen Sieger Qualifikation 2 | Sieger Meister / Verlierer 2 Rang |

Das Ausscheidungsspiel und die Qualifikationsspiele 1 und 2 werden nur in einem Spiel ausgetragen (6 Kehren)

Das Finalspiel in „Best of Three“ ausgespielt (à 6 Kehren). Gewinner ist die Mannschaft die 4 Spielpunkte hat.

#### Beispiel 1:

Spiel 1 > Mannschaft A gegen Mannschaft B	4 : 3	Mannschaft A 2 Punkte
Spiel 2 > Mannschaft A gegen Mannschaft B	3 : 3	Mannschaft A 1 Punkt Mannschaft B 1 Punkt
Spiel 3 > Mannschaft A gegen Mannschaft B	5 : 4	Mannschaft A 2 Punkte

**Spielstand 5 : 1 Sieger Mannschaft A**

#### Beispiel 2:

Spiel 1 > Mannschaft A gegen Mannschaft B	4 : 3	Mannschaft A 2 Punkte
Spiel 2 > Mannschaft A gegen Mannschaft B	7 : 3	Mannschaft A 2 Punkte

**Spielstand 4 : 0 Sieger Mannschaft A**

#### Beispiel 3:

Spiel 1 > Mannschaft A gegen Mannschaft B	4 : 3	Mannschaft A 2 Punkte
Spiel 2 > Mannschaft A gegen Mannschaft B	3 : 3	Mannschaft A 1 Punkt Mannschaft B 1 Punkt
Spiel 3 > Mannschaft A gegen Mannschaft B	1 : 4	Mannschaft B 2 Punkte

Spielstand 3 : 3 es geht in die Verlängerung Mannschaft A gegen Mannschaft B 28 : 24 (Ergebnis Ringmassen)  
**Spielstand 4 : 3 Sieger Mannschaft A**

Bei unentschiedenem Spielstand nach den drei Spielen geht dieses mit einer Verlängerung weiter.

Dabei wird je 1 Versuch der 4 Spieler abwechselnd auf die eingezeichneten mittleren Zielringe ausgeführt (Analog IER Regel 403). Die Gesamtsumme der erreichten Punkte aller 4 SpielerInnen einer Mannschaft entscheiden über den Sieg – bei Gleichheit spielen jeweils nur 1 Spieler (nacheinander frei wählbar) um den Sieg bis dieser feststeht. IER Regel 402 und 455 gelten dabei voll inhaltlich!

## Gesamtrangliste SM 2025

1	Rang	ESC am Bachtel 1
2	Rang	HC Ambri-Piotta Stocksport
3	Rang	ESC Zweisimmen Rinderberg 1
4	Rang	ESC Soorsischliifer 1
5	Rang	ES Sur En 1
6	Rang	ESC Soorsischliifer 2
7	Rang	ESC Rigi
8	Rang	ESC Solothurn 2
9	Rang	ESC Solothurn 1
10	Rang	ESC Zollikon-Küsnacht
11	Rang	ES Sur En 2
12	Rang	ESC am Bachtel 2
13	Rang	ESC Thierachern
14	Rang	ESC Worb
15	Rang	ESC Zweisimmen-Rinderberg 2
16	Rang	ESC Brännli-Hasle-Rüegsau
17	Rang	ESC St. Moritz 2
18	Rang	ESC St. Moritz 1
19	Rang	ESC Frauenfeld
20	Rang	ES Obersaxen